

**Геометрическое моделирование.
Графические задания № 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7**

Графическое задание №1

Построить эпюры заданных точек в системе трех плоскостей проекций. (Графический редактор КОМПАС)

Графическое задание №2

На эпюре в системе двух плоскостей проекций построить следы прямой (плоскости). Показать видимость. (Графический редактор КОМПАС)

Графическое задание №3

На эпюре в системе двух плоскостей проекций найти точку пересечения прямой и плоскости, построить линию пересечения плоскостей. Показать видимость. (Графический редактор КОМПАС)

Графическое задание №4

На эпюре в системе двух плоскостей проекций определить кратчайшее расстояние от точки до плоскости и определить натуральную величину плоской фигуры методом замены плоскостей проекций. Показать видимость. (Графический редактор КОМПАС)

Графическое задание №5

На эпюре в системе двух плоскостей проекций определить линию сечения поверхности проецирующей плоскостью. Показать видимость. Определить натуральную величину сечения методом замены плоскостей проекций. (Графический редактор КОМПАС)

Графическое задание №6

На эпюре в системе двух плоскостей проекций определить точки пересечения прямой с заданной поверхностью. Показать видимость. (Графический редактор КОМПАС)

Графическое задание №7

На эпюре в системе трех плоскостей проекций построить линию пересечения заданных поверхностей. Показать видимость. (Графический редактор КОМПАС)